Functioneel Ontwerp

Projectnaam

Opdrachtgever: Sjon Huisman

Bedrijfsnaam: ROC

Teamnaam: RocApp

Geschreven door: Troy Verplaats & Raekwon Gerold

Klas:OITAOO4A

Datum: 6-3-2016

Versie: 1.0

## 

# Inhoudsopgave

[Inhoudsopgave](#h.6nu4vay6vfah)

[Document historie](#h.afhcyp65cgzq)

[Voorwoord](#h.44sinio)

[Doel van het document](#h.3bpo6qhoq5dw)

[Doelgroep van dit document](#h.2mqkpq9jykiw)

[Inleiding](#h.17mtxcj0oe87)

[Algemeen](#h.d3xr89vsd06z)

[Omgeving](#h.53bhk9ell9l5)

[Doel van de applicatie](#h.387ruyl2k77q)

[Relationeel overzicht](#h.i9ehrgseea2z)

[Beschrijving per informatie functie](#h.p3vni7mhm5g)

[Structuur](#h.76z1i96t1cnk)

[Hoofdscherm](#h.jek1oyhznpmj)

[Andere vensters](#h.agxmuicmdshx)

[Datastromen](#h.gsn072c4j95e)

[inleiding](#h.h34s5ebo4x1z)

[flowchart](#h.6d5qkm2ladfb)

[Bijlages](#h.k7txb0mczztg)

# Document historie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versie** | **Datum** | **Aanpassing** | **Wie** |
| 0.1 | 6-3-2016 | Start | Troy & Raekwon |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Voorwoord

## Doel van het document

Het doel van het functioneel ontwerp is het geven van een beschrijving van de doelstelling en de functionaliteiten van de applicatie. De functionaliteiten van de applicatie worden in dit document toegelicht.

Elke functionaliteit wordt beschreven in een aparte paragraaf met een toelichting over de functionaliteit.

## Doelgroep van dit document

Kinderen tussen de 8-10 jaar in de groepen 5 & 6

# Inleiding

## Algemeen

Een Memory Game voor kinderen rond de 10 jaar.

## Omgeving

## Doel van de applicatie

Entertainen van jonge kinderen terwijl ze leren van het onthou vermogen van hun hersenen.

# Relationeel overzicht

Een overzicht van de data opslag (optioneel)

Er is een data opslag

# Beschrijving per informatie functie

## Structuur

24 kaarten met Spongebob thema

## Hoofdscherm

Keuze menu van Niveau en Start knop

## Andere vensters

Spelscherm en score scherm

# Bijlages

Worden mee gestuurd.